

Lajinjohtaja

- varmistaa, että sääntöjä noudatetaan
- tarkastaa lopputulokset ja allekirjoittaa pöytäkirjan
- johtaa tuomariryöskentelyä, päättää kaikesta lajin läpiviennistä liittyvästä toiminnasta ja kilpailun kulusta. Jakaa tehtävät toimitsijoille ja antaa tarvittavat lisäohjeet tehtävien hoitoon.
- varmistaa lajinläpiviennin kannalta tärkeiden välineiden paikallaolon ja tarkastuksen ennen lajin alkua.
- Tekee päätökset liittyen mahdolliseen urheilijan tekemään suulliseen protestiin

Lippumies (usein lajijohtaja toimii myös lipussa)

- varmistaa ennen hyppyä, että korkeuspaikka on varmasti asianmukaisessa kunnossa ennen kuin antaa seuraavalle hyppääjälle suoritusluvan joko valkoisella lipulla tai siirtämällä kartion pois vauhdinottoradalta.
- päättää suorituksen oikeellisuudesta
 - * hyväksytty suoritus, kun riman liike on tasoittunut niin, että on varmaa, ettei rima enää tipu = valkoinen lippu,
 - * hylätty suoritus, kun rima putoaa urheilijan suorituksen takia = punainen lippu.
- voi myös toimia toisena riman nostajana

Sihteeri

- noutaa kaikki lajin tarvitsemat pöytäkirjat kilpailukansliasta.
- pitää käsipöytäkirjaa kilpailun kulusta ja varmistaa että merkinnät ovat yhtäpitäviä päätteen käyttäjän merkintöjen kanssa. **Merkitsee lajin alkamis- ja päättymisajan käsipöytäkirjaan.**
- ilmoittaa kilpailijoille suoritusjärjestyksen, sekä loppukilpailuissa käännetyin järjestyksen 3. kierroksen jälkeen.
- Kirjaa pöytäkirjaan hyppääjien aloituskorkeudet ennen kilpailun alkua

Oikeat pöytäkirjamerkinnot ovat:

-Ylitys	O
-Pudotus	X
-Väliinjättö	-
-Ei tulosta	NH *
-Ei osallistunut, "startannut"	DNS *
-Hylättiin	DQ *
-Keskeytti	r

*=merkitään pöytäkirjan "Tulos"-kenttään

- Kirjaa pöytäkirjaan myös mahdolliset urheilijalle annetut varoitukset ja hylkäämiset(DQ), kelloajan sekä syyn (mikä sääntökohta, lajijohtaja kertoo) niihin.
- Kokoaa kaikki pöytäkirjat, tarkistaa allekirjoitukset ja toimittaa ne kilpailukansliaan heti lajin päätyttyä.

Suoritusaikakellon käyttäjä

- ei käytetä Lasten kilpailusääntöjen alaisissa kilpailuissa

- käynnistää suoritusaikakellon lajijohtajan kanssa sovitun merkin jälkeen, käytännössä usein valkoisen lipun heilautus. Normaali suoritusaika on 60 sek.
- Kun kilpailijalla on valmistautumisajasta jäljellä 15 sekuntia, eikä urheilija ole lähtenyt suoritukseensa, nostetaan keltainen lippu ja sitä pidetään ylhäällä suoritusajan päättymiseen asti. Suoritus katsotaan alkaneeksi, kun urheilija lähtee liikkeelle.
- HUOM: Älä nolaa kelloa ennen kuin urheilija on suorittanut yrityksensä loppuun = ponnistanut tai "juossut läpi". Urheilija voi keskeyttää vauhdinoton ja aloittaa sen uudestaan suoritusajan puitteissa.
- suoritusajan loppuessa, jos urheilija ei ole aloittanut suoritustaan, keltainen lippu lasketaan alas ja vaihdetaan punaiseksi lipuksi.

Suoritusajat

	<i>Korkeus</i>
Enemmän kuin 3 tai kilpailijan aloittaessa kilpailun	60 sek
2 tai 3	1 ½ min
Vain 1	3 min
Sama urheilija peräkkäin	2 min
	Korkeus moniottelut
Enemmän kuin 3 tai kilpailijan aloittaessa kilpailun	60 sek
2 tai 3	1 ½ min
Vain 1	2 min
Sama urheilija peräkkäin	2 min

Suoritus aika muutetaan sitten vasta, kun rima nostetaan seuraavaan korkeuteen

Rimannostaja

- Rima korotetaan manuaalisesti, lippumies voi tarvittaessa toimia toisena riman nostajana
- Rimankorotukset ilmoitetaan etukäteen, sihteeri ilmoittaa rimannostajille korotukset
- Seuraa että patjat ovat paikallaan eivätkä ota kiinni telineisiin
- Suorittaa korkeuden tarkistusmittauksen aina kun, rima nostetaan uuteen korkeuteen tai kun kyseessä on ennätyskorkeus, tai rimaan on koskettu edellisen mittauksen jälkeen
- Suorittaa mittauksen kohtisuoraan kentän pinnasta riman yläreunan alimpaan kohtaan

Päätteenkäyttäjä

- Saa päätteen käyttöön koulutuksen ennen kilpailua.

Korkeushyppy

HUOM: toimitsijasijoittelu kisapaikan mukaan

