

## Lajinjohtaja

- varmistaa, että sääntöjä noudatetaan
- tarkastaa lopputulokset ja allekirjoittaa pöytäkirjan
- johtaa tuomarityöskentelyä, päättää kaikesta lajin läpiviennistä liittyvästä toiminnasta ja kilpailun kulusta. Jakaa tehtävät toimitsijoille ja antaa tarvittavat lisäohjeet tehtävien hoitoon.
- varmistaa lajinläpiviennin kannalta tärkeiden välineiden paikallaolon ja tarkastuksen ennen lajin alkua. Tarkistaa hyppyseipäät ennen lajin alkua.
- Tekee päätökset liittyen mahdolliseen urheilijan tekemään suulliseen protestiin

## Lippumies (usein lajijohtaja toimii myös lipussa)

- varmistaa ennen hyppyä, että seiväspaikka on varmasti asianmukaisessa kunnossa ennen kuin antaa seuraavalle hyppääjälle suoritusluvan joko valkoisella lipulla tai siirtämällä kartion pois vauhdinottoradalta.
- päättää suorituksen oikeellisuudesta

## Sihteeri

- Sihteeri noutaa pöytäkirjat kilpailukansliasta.
- kirjaa pöytäkirjaan hyppääjien aloituskorkeudet sekä teline-etäisyydet
- ilmoittaa kulloinkin hyppyvuorossa olevan hyppääjän teline-etäisyyden telinehoitajille.
- pitää käsipöytäkirjaa kilpailun kulusta ja varmistaa että merkinnät ovat yhtäpitäviä päätteen käyttäjän merkintöjen kanssa. Merkitsee lajin alkamis- ja päättymisajan käsipöytäkirjaan.
- ilmoittaa kilpailijoille suoritusjärjestyksen.

Oikeat pöytäkirjamerkinnot ovat:

-Ylitys	O
-Pudotus	X
-Väliinjättö	-
-Ei tulosta	NH *
-Ei osallistunut, "startannut"	DNS *
-Hylättiin	DQ *
-Keskeytti	r

\*=merkitään pöytäkirjan "Tulos"-kenttään

- Kirjaa pöytäkirjaan myös mahdolliset urheilijalle annetut varoitukset ja hylkäämiset(DQ), kelloajan sekä syyn (mikä sääntökohta, lajijohtaja kertoo) niihin.
- Kokoaa kaikki pöytäkirjat, tarkistaa allekirjoitukset ja toimittaa ne kilpailukansliaan heti lajin päätyttyä.

## Suoritusaikakellon käyttäjä

### - ei käytetä Lasten kilpailusääntöjen alaisissa kilpailuissa

- käynnistää suoritusaikakellon lajijohtajan kanssa sovitun merkin jälkeen, käytännössä usein valkoisen lipun heilautus.
- Kun kilpailijalla on valmistautumisajasta jäljellä 15 sekuntia, eikä urheilija ole lähtenyt suoritukseensa, nostetaan keltainen lippu ja sitä pidetään ylhäällä suoritusajan päättymiseen asti. Suoritus katsotaan alkaneeksi, kun urheilija lähtee liikkeelle.
- HUOM: Älä nolaa kelloa ennen kuin urheilija on suorittanut yrityksensä loppuun = ponnistanut tai "juossut läpi". Urheilija voi keskeyttää vauhdinoton ja aloittaa sen uudestaan suoritusajan puitteissa.
- suoritusajan loppuessa, jos urheilija ei ole aloittanut suoritustaan, keltainen lippu lasketaan alas ja vaihdetaan punaiseksi lipuksi.

## Suoritusajat

	<i>Seiväs</i>
Enemmän kuin 3 tai kilpailijan aloittaessa kilpailun	1 min
2 tai 3	2 min
Vain 1	5 min
Sama urheilija peräkkäin	3 min
	Seiväs moniottelut
Enemmän kuin 3 tai kilpailijan aloittaessa kilpailun	1 min
2 tai 3	2 min
Vain 1	3 min
Sama urheilija peräkkäin	3 min

Suoritus aika muutetaan sitten vasta, kun rima nostetaan seuraavaan korkeuteen

### Rimannostajat / telineenhoitajat

- Nostavat riman tappeihin, sekä varmistavat että se on yläasennossaan oikein.
- Riman korottaminen ja telineiden etäisyyden siirto tapahtuu yleensä manuaalisesti.
- Tarkistusmittaa riman korkeuden jokaisen rimannoston jälkeen sekä ennätysshypyissä
- Varmistaa, että etäisyyden siirto tapahtuu kuten sihteeri on ilmoittanut.
- Varmistaa, että telineet ovat suojattu urheilijan mahdollisen telineiden päälle putoamisen varalta.

### Päätteenkäyttäjä

- Saa päätteen käyttöön koulutuksen ennen kilpailua.

## Seiväshyppy

HUOM: toimitsijasijoittelu kisapaikan mukaan

